

SID2023 #CYBERJOY

**ATTIVITÀ PER LA SCUOLA SECONDARIA
DI PRIMO GRADO - CLASSI 1 E 2 MEDIA**

L'attività formativa pensata e proposta per i ragazzi di prima e seconda media è legata al **tema della gioia online**, con particolare attenzione ai **comportamenti** e alle **azioni quotidiane** attraverso cui ciascuno può responsabilmente promuoverla.

ATTIVITÀ: SCARABEO

DURATA: 1h

OBIETTIVO: comprendere che l'ambiente virtuale può essere un luogo di gioia, condivisione e crescita se vissuto con consapevolezza, rispetto e responsabilità.

MATERIALI: carte (stile "scarabeo") con le lettere dell'alfabeto incluse lettera Y e la lettera J (da stampare), Wcartellone da appendere in classe formato A3 con il titolo: CYBER JOY

SVOLGIMENTO: divisi in piccoli gruppi, i ragazzi sono chiamati a trovare più parole possibili legate all'ambiente virtuale (come nel gioco scarabeo) a partire dalla parola CYBER JOY. Si lasciano 10 minuti.



SID2023 #CYBERJOY

ATTIVITÀ: SCARABEO

Al termine del tempo a disposizione, il docente guida la condivisione con il gruppo classe e propone un commento sulle parole trovate:

sono più quelle positive o negative?

Proviamo a concentrarci sugli aspetti positivi della Rete. Stare bene online dipende anche da noi! Dalle nostre scelte, dai nostri comportamenti.

Come possiamo rendere il virtuale un luogo da vivere con gioia?

Trovare **parole positive che facciano riferimento ai comportamenti e alle azioni di ciascuno** e scriverle sul cartellone da appendere in classe.



ASPETTIAMO LE FOTO DELLE VOSTRE ATTIVITÀ SVOLTE IN CLASSE, in cui non siano riconoscibili i volti dei soggetti raffigurati. Inviare a info@fondazionecarolina.org, saremo felici di condividerle sulle nostre pagine social!



FONDAZIONE
CAROLINA
FELICI DI NAVIGARE



In collaborazione con



B	C	D	F	G	H
J	K	L	M	N	P
Q	R	S	T	V	W
X	Y	Z			

B	C	D	F	G	H
J	K	L	M	N	P
Q	R	S	T	V	W
X	Y	Z			

C Y B E R R J O Y



FONDAZIONE
CAROLINA
FELICI DI NAVIGARE



In collaborazione con

